■

作品タイトル

「●●●」

■

ゲームエンジン

（●●●）例、ティラノビルダーなど。

■

応募者名簿

作成者・チーム

①

代表者名

（●●●）本名

役職

（●●●）例、ゲームシナリオライター、プランナーなど。

メールアドレス

（●●●）

電話番号

（●●●）

所属先・学校

（●●●）

作品歴

（●●●）

プロの場合は作品歴を記載可能。（会社原作の作品名記載の場合は、会社の担当窓口の連絡先記載をお願いします。）

②

名前

（●●●）本名

役職

（●●●）例、ゲームシナリオライター、プランナーなど。

メールアドレス

（●●●）

電話番号

（●●●）

所属先・学校

（●●●）

基本的に作品作成に携わったスタッフリストの全員を記載してください。

記載していない人間は、本作品には無関係、権利の無効となります。

■

作品説明（作品の「あらすじ」５００文字以内。）

（●●●）